

J'avance mon pion d'autant de syllabes contenues dans le mot dont j'ai tiré l'image (cartes à imprimer ci-dessous) On peut utiliser des imagiers de la classe, les images du jeu « œil de Lynx » ou celles qui suivent le jeu en les adaptant aux projets de la classe (images thématiques...). Chacun complète le jeu en fonction des besoins de sa classe : réduire les images à la taille de chaque case. Un imagier est sur la 2^{ème} feuille

DEPART départ <i>départ</i>								

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--

--	--	--

ARRIVÉE arrivée <i>arrivée</i>
--

