

Règle jeu de l'oie

En tombant sur la case l'enfant doit dire le mot en scandant les syllabes et répéter la dernière. S'il réussit il avance de 2 cases (récompense). S'il se trompe il peut reculer d'une case ou rester sur la sienne selon la règle établie par la classe.

Les images choisies ne présentent pas de e à la fin pour qu'il n'y ait pas d'ambiguïté.

Un des plateaux est composé de mots à 2 syllabes, l'autre de mots à 2 ou 3 syllabes

				
				
				
				
				
				
				
				
				
				

				
				
				
				
				
				
				
				
				
				